v1.0.2-hotfixed20250102

- 修复FlyStick数据复制异常

v1.0.2-Build20241231

- 修复追踪系统提前开机导致程序启动后异常退出问题

v1.0.1-hotfixed-20241126

- 修复body数量的错误

v1.0.1

- 在配置文件中增加配置FixedViewer（固定视点）的功能，详细见配置文件说明

v1.0.0-RC20241120-HotFix

- 修复接收数据分割错误

v1.0.0-RC20241120

- 支持自研FlyStick
- 单系统支持多个FlyStick
- 支持将追踪数据分发给多客户端
- 支持FlyStick切换视点

配置文件说明

```
[UDP LISTENING]
# 监听IP,默认0.0.0.0，程序内未使用此项设置
ip = 0.0.0.0
# 监听端口
port = 5000

[UDP SEND]
# 为了保持之前版本的兼容，保留了此项配置，可以不配置
ip = 127.0.0.1
# 为了保持之前版本的兼容，保留了此项配置，可以不配置
port = 8000
# 支持多个IP发送，用逗号分割，如果ip/port定义了有效值，且无需向多IP发送数据，此项也可不定义，IP和PORT的数量必须相同
ips = 127.0.0.1,127.0.0.1
# 支持多个IP发送，用逗号分割，如果ip/port定义了有效值，且无需向多IP发送数据，此项也可不定义，IP和PORT的数量必须相同
ports = 8001,8002

[COM PORT]
# 定义FlyStick连接的串口号，可支持多个FlyStick，串口号间用逗号分割，串口数量必须与BODYIDS的数量相同
Ports = com5
[ART]
# 定义FlyStick在ART追踪系统中的ID号，多个ID号用逗号分割，数量必须与以上串口的数量相同
BODYIDS = 10
```

```
# 定义视点眼镜的ID,多个ID号用逗号分割,默认复制定义在第一个ID号的追踪数据给DEST_ID，通过FlyStick的6号按钮可以循环切换SRC_IDS的数据给DEST_ID
SRC_IDS=1,2
# 定义DEST_ID，程序会拷给对应的SRC_IDS的数据给DEST_ID，软件中追踪视点定义在DEST_ID上，即可通过FlyStick的6号按钮实现视点切换
DEST_ID=20

[FixedViewer]
# 控制FixedViewer功能的启用和关闭，可以不定义，不定义表示禁用此功能
enable = 1
# 固定视点的x，y，z坐标，当enable为1是有效
pos =0,0,0
# 固定视点的旋转矩阵，当enable为1是有效
rot=0,0,0,0,0,0,0,0,0

# 注：DEST_ID的号最好要大于ART追踪系统中校正的ID数，以免占用已有的ID通道
# 注：以上的ID的定义值是从1开始的，与ART系统不同，对应到ART系统需要减1
```